**PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE**

**– LABORATOR NR. 12 –**

1. In fișierul **punct.txt** se afla pe cate o linie datele unui punct in plan. Construiţi un vector de obiecte de tip punct\_plan, folosind sablonul vector din biblioteca standard STL. Realizaţi sortarea punctelor din vector, crescator dupa abisa si ordonata.
2. În fișierul numere.in se află mai multe numere întregi. Scrieți în fișierul distincte.out numerele din fișierul numere.in fără duplicate.
3. In fisierul **agenda.txt** se afla pe cate un rand, numele si numarul de telefon al unui persoane. Construiti un vector de asociere, utilizand STL, care sa contina datele din fisier. Afisati numarul de telefon al unei persoane cu numele dat de la tastatură.
4. In fisierul **text.txt** se afla un text format din cuvinte separate prin semne de punctuație. Folosind un cointainer STL, afișați în fișierul **frecventa.txt** frecvența de apariție a fiecărui cuvant din fișierul **text.txt.**